**EJERCICIO INTERFAZ**

Define interfaz IArray() con los siguientes métodos:

* addFirst(int elem): void //añade el elemento en la primera posición del array desplazando todos demás a la derecha. Hay que comprobar si hay espacio suficiente.
* addLast(int elem): void //añade el elemento al final del array
* removeFirst(): void // borra el primer elemento del array desplazando todos los demás hacia la izquierda. Hay que comprobar que no está vacío.
* removeLast(): void //ídem el último
* insertAt(int index, int elem)//inserta el elem en la posición index desplazando los demás.
* isEmpty(): boolean
* contains(int elem):boolean //devuelve si el elem está o no en el array
* getSize(): int //devuelve el tamaño real del array (no length)
* getIndexOf(int elem):int //devuelve la posición dónde se encuentra el elem o -1
* getFirst(): int //devuelve el primer elemento
* getLast(): int
* removeAt(int index): void
* removeAll(int elem): void //elimina todas las ocurrencias de elem
* toString(): String

Define la clase ListArray que contenga como atributos:

* un array de enteros
* un campo numElem que indique cuántos elementos hay realmente en el array

En el constructor se debe crear el array (estará vacío) para lo cual se pasa como parámetro la longitud del array

Haz que la clase implemente el interfaz anterior